

Jeu de l'Oie

Édito A1-A2

Règle du jeu

Le but du jeu

Arriver le premier sur la dernière case « Arrivée ».

Pour jouer, il faut :

- Le plateau de jeu Édito
 - 1 dé et des pions pour chaque joueur ou équipe
 - Des questions (six niveaux de difficulté, pour jouer du début à la fin du livre) à retrouver sur le site www.editionsdidierle.com
 - ... et être au minimum 2 joueurs.
- Vous pouvez jouer seul(e) ou en équipe.

Comment jouer ?

• Pour commencer une partie, chaque joueur/équipe lance le dé. Celui/celle qui obtient le plus gros score commence la partie et on tourne dans le sens des aiguilles d'une montre (vers la droite).

• Le joueur/l'équipe lance le dé et déplace son pion de case en case. Exemple : si le dé dit « 4 », on avance de 4 cases.

• Le joueur/l'équipe qui se trouve à droite de celui/celle qui vient de lancer le dé pose la question.

• Si le joueur/l'équipe ne répond pas correctement à la question, il/elle recule d'une case.

• Si le joueur/l'équipe arrive sur une case « **départ** »,

le joueur ou l'équipe peut choisir sa question : grammaire, vocabulaire, civilisation, conjugaison, phonétique ou francophonie.

• Si le joueur/l'équipe arrive sur une case « **Relancez le dé** », le joueur ou l'équipe relance le dé.

• Si le joueur/l'équipe arrive sur une case « **Passez votre tour** », le joueur ou l'équipe ne pourra pas jouer au prochain tour.

• Si le joueur/l'équipe arrive sur la case « **Retournez à la case départ** », il/elle doit remettre son pion sur la case « **Départ** » et recommencer depuis le début.

Comment gagner ?

Pour gagner, il faut faire exactement le score pour tomber sur la case « **Arrivée** ». Sinon, le joueur recule.

Exemple : je suis sur la case 32, je dois faire 3 pour gagner. Si je fais 5, mon pion arrive en case 33...

